

LæringsSnacks

LæringsSnacks er som en snack – Let, hyggelig, lækker og samtidig også lærerig.

Med andre ord enkle, sjove og lærerige spil målrettet skolebørn og deres familier.

Målet er at være sammen og have det sjovt, mens man lærer.

Nærvær skabes rundt om spillet, og relationer styrkes.

Det er skønt at lære!

Find flere LæringsSnacks på
www.shop.time2learn.dk

Baggrundsviden

De 120 mest brugte ord skal trænes meget. Når de kan læses på ca. 2 min. er det meget fint. Før man når dertil, skal der leges, spilles og trænes meget – også i sommerferien! Til gengæld bliver det **meget** lettere for børnene at læse, og de øger hastigheden gevaldigt.

Her er idéer til forskellige måder at lege med ordene på.



Aktiv leg
(få varmen):



Smæk
de 120

120-ord

Kan man læse **de** 120 mest brugte ord, **kan man** læse ca. 50 % **af en** dansk tekst. **Det er** vigtigt **at kunne** læse disse ord lynhurtigt **som** ordbilleder, **så man kan** bruge energien **på at** afkode **og** forstå resten **af** teksten. **Mange af** disse småord **er** svære **at læse, da de ikke** staves, **som de** lyder fx ordet **de**. Derfor **skal de** læres **som** ordbilleder. Når **i** møder **et** 120-ord, **så sig det** højt **og** peg **på det**. **Det skal ikke** lyderes **eller** staves højt.

Ordene **er her** markeret **med gult** for **at vise, hvor meget af en tekst, man får** foræret, **hvis man kan de** mest brugte ord **som** ordbilleder.

Motorvejen

Lær at læse hurtigere ved at spille dette 120-ordsspil. Når de 120 mest brugte ord er lært, kan man læse 50% af alle tekster.

time
2
learn



Spilleregler



- Det gælder om at lægge 120-ord efter hinanden og komme først over 'mållinjen'. I bestemmer en afstand fx 2 m fra kortene. Det kunne fx være fra den ene ende af bordet til den anden ende eller fra væg til væg.
- Læg kortene lidt hulter til bulter i en bunke med teksten synlig.
- Spiller A kaster terningen og må vælge det antal kort, som terningen viser. De kort, man kan læse, lægges efter hinanden.
Fx: Man slår 2 med terningen og må så vælge 2 kort, der skal læses højt. De kort, man læser forkert, lægges ud i bunken igen. >

- Så er det spiller B, som gør det samme.
- Sådan fortsættes der.
- Vinderen er den, der først når over 'målstregen' OG kan læse alle sine ord højt.



Tip

Når det bliver for let at spille med synlige ord, så vend dem om, så man ikke kan se, hvilke man vælger.

Tip

Udvælg evt. ord efter niveau. I kan se niveauet nederst i venstre hjørne.

Det lærer man

- Træne de 120 mest brugte ord som ordbilleder
- At læse hurtigere

